**6) Algoritmo da página 97**

```
Line Stat Level
  1    1    0   program ex6b0
  2    1    0   {
  3    1    0       Dado um tabuleiro de xadrez TAB onde, para facilitar
  4    1    0       a indicacao das pedras vamos convencionar:          }
  5    1    0
  6    1    0           1-peoes          2-cavalos
  7    1    0           3-torres         4-bispos
  8    1    0           5-reis           6-rainhas
  9    1    0           0-ausencia de pecas.
 10    1    0
 11    1    0       contar a quantidade de cada tipo de peca na regiao do
 12    1    0       tabuleiro acima da diagonal principal.          }
 13    1    0
 14    1    0   var  i,                          { aponta para linhas }
 15    1    1        j : integer;  { aponta para colunas }
 16    1    1        tab :   array[1..8,1..8]of integer;
 17    1    1        oc  :   array[0..6]of integer;
 18    1    1        nomes : array[1..6]of string 7;
 19    1    1   begin
 20    1    1       nomes[1] := 'PEOES  ';
 21    2    1       nomes[2] := 'CAVALOS';
 22    3    1       nomes[3] := 'TORRES ';
 23    4    1       nomes[4] := 'BISPOS ';
 24    5    1       nomes[5] := 'REIS   ';
 25    6    1       nomes[6] := 'RAINHAS';
 26    7    1       for j := 1 to 6 do
 27    8    2           oc[j] := 0;
 28    9    1       for j := 1 to 8 do
 29   10    2           begin
 30   11    3               writeln('entre com as pecas da linha ',j:3,
 31   12    3                           '(separadas por brancos:');
 32   12    3               readln(tab[j,1],tab[j,2],tab[j,3],tab[j,4],
 33   13    3                      tab[j,5],tab[j,6],tab[j,7],tab[j,8]);
 34   13    3           end;
 35   14    1       for i := 1 to 7 do
 36   15    2           for j := i + 1 to 8 do
 37   16    3               oc[tab[i,j]] := oc[tab[i,j]] + 1;
 38   17    1       for i := 1 to 6 do
 39   18    2           writeln('Existem ',oc[i]:2,' ',
 40   19    2                       nomes[i]:7,' no tabuleiro');
 41   20    1   end.
```



```
.execute01

A)ex00a

entre com as pecas da linha 1 (separadas por brancos:
3 2 4 5 6 4 2 3
entre com as pecas da linha 2 (separadas por brancos:
1 1 1 1 1 1 1 1
entre com as pecas da linha 3 (separadas por brancos:
0 0 0 0 0 0 0 0
entre com as pecas da linha 4 (separadas por brancos:
0 0 0 0 0 0 0 0
entre com as pecas da linha 5 (separadas por brancos:
0 0 0 0 0 0 0 0
entre com as pecas da linha 6 (separadas por brancos:
0 0 0 0 0 0 0 0
entre com as pecas da linha 7 (separadas por brancos:
1 1 1 1 1 1 1 1
entre com as pecas da linha 8 (separadas por brancos:
3 2 4 5 6 4 2 3
Existem  7 PEOES  no tabuleiro
Existem  2 CAVALOS no tabuleiro
Existem  1 TORRES  no tabuleiro
Existem  2 BISPOS  no tabuleiro
Existem  1 REIS    no tabuleiro
Existem  1 RAINHAS no tabuleiro
```